



Istituto Comprensivo - "Carinola - Falciano del Massico"

Corso Umberto I°, 45 - Carinola (CE)

Tel: 0823/939063 - fax: 0823/939542

cod. mecc. ceic88700p -

sito: www.iccarinolafalciano.edu.it - e-mail: ceic887oop@istruzione.it



A tutti i Docenti

Al DSGA

All'albo della scuola

Al sito web: iccarinolafalciano.edu.it

CIRCOLARE N°85

Oggetto: Iscrizione al 4° corso di formazione dell'Animatore Digitale

-Progetto finanziato con i fondi PNRR - Codice progetto: M4-C1-I2.1-2022-941-P-4723

"Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali".

Si comunica che sulla Piattaforma Scuola Futura sono aperte le iscrizioni al corso di formazione tenuto dall'Animatore digitale prof. Salvatore RUSSO, nell'ambito del progetto finanziato con i fondi PNRR "Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 -Componente 1" -Codice progetto: M4-C1-I2.1-2022-941-P-4723

CODICE DEL CORSO: 260660

CATEGORIA: TRANSIZIONE DIGITALE

TITOLO DEL CORSO: Didattica digitale alla Scuola dell'Infanzia - 2

Le iscrizioni al corso chiuderanno il giorno 28 maggio 2024.

Sono previsti 2 incontri in presenza da 4 ore ciascuno, presso la scuola dell'Infanzia di Falciano del Massico, dedicati alla sperimentazione pratica delle attrezzature tecnologiche per un utilizzo finalizzato alla stimolazione delle competenze STEM fin dalla scuola dell'Infanzia.

Totale durata del corso: 8 ore.

DESCRIZIONE DEL PERCORSO

Il corso mira a sollecitare un approccio digitale nella didattica rivolta ai bimbi della scuola dell'Infanzia. Durante gli incontri saranno utilizzate le tecnologie digitali in dotazione alla scuola dell'Infanzia di Falciano del Massico.

L'**aula multimediale** con l'ausilio del software Kidverse è un sistema educativo integrato basato sulla metodologia della didattica esperienziale ideato per la fascia da 3 a 6 anni. Saranno proposte attività coinvolgenti e divertenti in un'aula immersiva dotata di un sistema touch che trasforma lo spazio scolastico in un ambiente di apprendimento virtuale in cui i bimbi interagiscono con gli elementi dello scenario.

Il **Tavolo Wacebo touch screen** segna una svolta significativa nel mondo dell'educazione: non solo trasforma l'aspetto fisico delle aule, ma anche il modo in cui l'insegnamento e l'apprendimento si svolgono, favorendo un apprendimento più interattivo e coinvolgente.

Questi arredi permettono ai bimbi di manipolare direttamente i contenuti digitali, favorendo un apprendimento esperienziale attivo e rendendo l'esperienza di apprendimento più dinamica e coinvolgente.

Il tavolo touch screen facilita l'apprendimento collaborativo, permette ai piccoli studenti di lavorare insieme. Questa modalità di apprendimento non solo migliora le competenze sociali e comunicative, ma incoraggia anche lo sviluppo del pensiero critico e della risoluzione creativa dei problemi. La capacità di condividere idee e lavorare insieme su un unico dispositivo apre nuove possibilità per l'apprendimento di gruppo.

L'uso di software di programmazione a blocchi favorisce l'apprendimento in modo pratico e divertente delle materie STEM: si impara ad usare la logica, a risolvere problemi con difficoltà crescente, aumentando le capacità di formare quello che nel settore viene denominato "pensiero computazionale".

Questa metodologia educativa sta diventando uno degli strumenti più importanti e fondamentali della didattica nelle scuole di tutto il mondo e sta rivoluzionando profondamente l'insegnamento e l'apprendimento dei ragazzi che in questo modo imparano mentre giocano (learning by gaming); meglio se proposto in un'età dove le nozioni si acquisiscono in modo semplice e naturale.

CALENDARIO E PROGRAMMA DEL CORSO

Primo incontro – mercoledì 29 MAGGIO 2024 - ORE 16:00 /20:00

- **AULA IMMERSIVA:** il software Kidverse propone attività coinvolgenti e divertenti in un'aula dotata di un sistema touch che trasforma lo spazio scolastico in un ambiente di apprendimento virtuale in cui i bimbi interagiscono con gli elementi dello scenario.

Secondo incontro – venerdì 31 MAGGIO 2024 - ORE 16:00 /20:00

- **TAVOLO TOUCH SCREEN WACEBO:** facilita l'apprendimento collaborativo permettendo ai piccoli di lavorare insieme. Questa modalità non solo migliora le competenze sociali e comunicative, ma incoraggia anche lo sviluppo del pensiero critico e della risoluzione creativa dei problemi. La possibilità di condividere idee e lavorare insieme su un unico dispositivo apre nuove possibilità per l'apprendimento di gruppo.

Il Dirigente Scolastico
prof.ssa Giuseppina Zannini

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 comma 2 D.L.vo n.39/1993