



**Istituto Comprensivo  
Santa Margherita Ligure**

Via Liuzzi, 4 - 16038 - S. Margherita Ligure (GE) - 0185295753  
www.icsantamargheritaligure.edu.it  
geic80600l@istruzione.it geic80660l@pec.istruzione.it



*Piano Nazionale*  
**SCUOLA digitale**

S. Margherita Ligure, 13 luglio 2020

**Azione #25 PNSD**

**Percorsi formativi nazionali e internazionali per docenti, in presenza e online,  
sulle tecnologie digitali nell'educazione.**

*Formazione on line 20 Luglio – 20 Settembre 2020*

*Destinatari: docenti delle scuole di ogni ordine e grado*

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO dell'Istituto Comprensivo S. Margherita Ligure**

**IN QUALITÀ** di Dirigente di Istituto selezionato come snodo formativo per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale - Azione #25 PNSD Gestione di percorsi formativi **nazionali e internazionali per docenti, in presenza e online, sulle tecnologie digitali nell'educazione** ;

**IN ATTUAZIONE** del Decreto del Direttore della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale 21/06/2019, n. 250;

**NELL'AMBITO** dell'avviso prot. 28552 del 6/11/2018;

**VISTA** la nota del MIUR prot. 27674 del 02/09/2019;

**VISTA** la comunicazione di validazione del progetto esecutivo n. 2646 del 13 luglio 2020;

Propone ai docenti interessati delle scuole di ogni ordine e grado una serie percorsi formativi, da sviluppare a distanza, aventi come titolo:

**Come (insegnare ad) abitare lo sviluppo?**

**Percorsi di formazione in coding, robotica, IoT, STEM, STEAM, stampa 3D: da "L'uomo**

## **bicentenario" a cenni per una didattica del postumano**

### **Obiettivi dell'attività formativa**

Obiettivo principale dell'attività formativa complessiva è offrire agli insegnanti strumenti necessari per acquisire competenze digitali significative ed operative, negli ambiti del making, tinkering, coding e robotica educativa, della realtà aumentata, virtuale e mista, dell'uso didattico dei social media e dell'internet delle cose, delle discipline STEM, della metodologia STEAM e della creazione e gestione degli spazi e degli ambienti di apprendimento.

A seconda dei moduli, dedicati a diversi ordini di scuola, gli obiettivi formativi consentiranno ai docenti di:

- utilizzare concetti di tecnologia, elettronica, robotica e coding da usare ogni giorno in classe sia in maniera sincrona che asincrona;
- diventare autonomi nell'applicazione didattica della robotica educativa, dell'alfabetizzazione del digitale, dell'uso dei media online in maniera attiva e da utenti;
- utilizzare concetti di coding e robotica per sviluppare le capacità propriocettive dei bambini, aumentarne la consapevolezza nel riconoscere le emozioni, consentire un miglior orientamento nello spazio e imparando a usare le tecnologie in maniera proattiva e creativa fin dalla scuola dell'infanzia;
- diventare autonomi nell'applicazione didattica delle tecnologie IoT;
- capire come utilizzare tanti strumenti diversi che possano agevolare il lavorare sulle discipline, sull'apprendimento per competenze e sulle 8 competenze chiave a livello europeo;
- fornire un repertorio di scenari di apprendimento, indipendenti dalla piattaforma di sviluppo e open source.:

### **Struttura dei percorsi formativi**

I corsi, che si terranno a distanza, tra luglio e settembre 2020, saranno strutturati secondo i seguenti format:

#### **Moduli standard (max. 35 partecipanti):**

8 ore sincrone, suddivise in 4 lezioni da 2 ore ciascuna, e 4 ore asincrone; per ogni lezione sincrona si prevede lo svolgimento di un compito da 2 ore, mentre per le attività asincrone si prevedono 4 test da 30 minuti ciascuno; il modulo prevede un compito finale (lesson plan) da 3 ore.

Ore certificate totali: 25

#### **Moduli massivi - MOOC (max. 500 partecipanti):**

8 ore sincrone, suddivise in 4 lezioni da 2 ore ciascuna, e 4 ore asincrone; sono previsti 4 test intermedi da 1 ora ciascuno e un compito finale da 3 ore. Tutti i compiti saranno differenziati per ordine di scuola.

Ore certificate totali: 19

### **Programmazione dei primi moduli (fine luglio / inizio agosto)**

#### ***IoT in education - We are the makers Summer School***

<https://www.scuoladirobotica.it/events/iot-in-education-we-are-the-makers-summer-school-2/>

**CODICE SOFIA # 46152**

- modulo standard



## Istituto Comprensivo Santa Margherita Ligure

Via Liuzzi, 4 - 16038 - S. Margherita Ligure (GE) - 0185295753  
www.icsantamargheritaligure.edu.it  
geic80600l@istruzione.it geic80660l@pec.istruzione.it



- max. 35 docenti di scuola secondaria di primo e secondo grado.

Corso di formazione dedicato all'utilizzo didattico di schede elettroniche a basso costo e della stampa 3d per la realizzazione di lezioni interdisciplinari focalizzate sulle discipline STEM.

### ***Emedia Literacy: tecnologia e narrazione, come unire la media literacy a percorsi tecnologici***

<https://www.scuoladirobotica.it/events/emedialiteracy-tecnologia-e-narrazione/>

**CODICE SOFIA # 46161**

- modulo massivo

- max. 500 docenti scuola secondaria di primo e secondo grado.

Corso di formazione dedicato all'utilizzo didattico della robotica per incentivare l'apprendimento nelle STEAM. Il percorso consentirà di avere un approccio metodologico e tecnico all'uso della robotica con una particolare attenzione alla alfabetizzazione dell'uso della tecnologia come media. Oltre alla robotica educativa verranno affrontati argomenti come le fake news e l'hate speech con un punto di vista sempre orientato all'uso delle tecnologie sia in maniera passiva che attiva e creativa.

### ***Robo-Orienteering***

<https://www.scuoladirobotica.it/events/robo-orienteeing/>

**CODICE SOFIA # 46162**

- modulo standard

- max. 35 docenti scuola dell'infanzia e scuola primaria.

Sviluppare le capacità propriocettive, la consapevolezza delle emozioni e l'orientamento nello spazio usando tecnologie e metodologie innovative. Il corso prevede di introdurre i docenti alla robotica educativa, al coding e al coding unplugged per consentirne l'uso a scuola a partire da studenti di 4 anni. Verranno utilizzati software free e piattaforme robotiche di diversa tipologia per consentire a tutti (anche a chi non avesse a disposizione kit robotici per la didattica) di seguire il corso e applicarne le metodologie sia in presenza che a distanza.

### ***Breakfast Club***

<https://www.scuoladirobotica.it/events/breakfast-club/>

**CODICE SOFIA # 46163**

- modulo massivo

- max. 500 docenti scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado.

Un corso dedicato alle metodologie didattiche innovative e all'utilizzo di nuove tecnologie open source e free nella didattica. Ogni ora di ogni lezione verrà divisa in: Ispirazione, Programmazione, Valutazione e Inclusione. Il corso prevede ogni mattina di introdurre nuove tecnologie e farle sperimentare in maniera massiva ai docenti.

## **Come partecipare**

Le iscrizioni ai percorsi formativi si possono effettuare dal 13 luglio 2020 fino all'ultimo giorno di lezione previsto dai diversi moduli. Le domande presentate saranno selezionate sulla base

dell'ordine cronologico di arrivo fino all'esaurimento dei posti disponibili.

**Per presentare le domande di partecipazione si invita ad accedere ai link indicati per ciascun modulo. I docenti a tempo indeterminato dovranno effettuare l'iscrizione anche attraverso la piattaforma SOFIA**

Gli ammessi alla frequenza riceveranno apposita comunicazione con il programma dettagliato delle attività.

Per informazioni:

[alessandra.ravetti@icsantamergheritaligure.edu.it](mailto:alessandra.ravetti@icsantamergheritaligure.edu.it)

[micheli@scuoladirobotica.it](mailto:micheli@scuoladirobotica.it)

[guido.massone@icsantamargheritaligure.edu.it](mailto:guido.massone@icsantamargheritaligure.edu.it)

**Il Dirigente Scolastico  
Guido Massone**

*Firmato digitalmente ai sensi degli artt. 20 e 21 del D.Lgs 82 del 07.03.2005*